



Governo do Estado do Rio de Janeiro
Secretaria de Estado de Ciência, Tecnologia e Inovação
Fundação de Apoio à Escola Técnica

EMENTAS DE DISCIPLINAS – SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

PERÍODO : 1º			
DISCIPLINA: ALGORITMO E LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO 1			
SIGLA: AL1	CARGA HORÁRIA: 120 HORAS	CRÉDITOS: 6	PRÉ-REQUISITO: NÃO POSSUI
OBJETIVO: O aluno deverá ser capaz de identificar os problemas e soluções para a construção de algoritmos; desenvolver o algoritmo em pseudocódigo; reconhecer a estruturação (Controle condicional e iteração) de algoritmos; desenvolver algoritmos com base na técnica de refinamentos sucessivos; identificar erros através de testes de depuração; comparar e analisar algoritmos; identificar os algoritmos vetoriais; identificar métodos de classificação e pesquisas; técnicas de modularização; introdução às estruturas de dados simples; introdução a arquivos; Aplicar as técnicas de algoritmos computacionais em linguagem de programação conhecida; desenvolver programas de computadores de baixa complexidade.			
EMENTA: Introdução à lógica de programação: algoritmo; algoritmo procedural x algoritmo não-procedural; programação estruturada; nomenclaturas lógicas; fluxograma, DNS e pseudocódigo; elementos formadores do vocabulário do pseudocódigo; estruturas básicas de controle (Condicionais e iteração); depuração de erros e validação de algoritmos (teste chinês); estrutura de dados na construção de tipos estruturados (vetoriais); manipulação de matrizes; método de ordenação (quick sort x bubble sort); métodos de busca (seqüencial x binário); modularização (uso de procedimentos e funções); estrutura registro; introdução a estrutura arquivo; operações básicas com arquivos; estudo de casos.			
BIBLIOGRAFIA: EVARISTO, Jaime, CRESPO, Sérgio Aprendendo a programar: programando numa linguagem algorítmica executável (ILA).Rio de Janeiro;bookexpress, 2000. 230p BOENTE, A. N. P. Construindo Algoritmos Computacionais: Lógica de Programação. Rio de Janeiro: Brasport, 2003. BOENTE, A. N. P. Aprendendo a Programar em Pascal. Rio de Janeiro: Brasport, 2003. EVARISTO, Jaime, CRESPO, Sérgio Aprendendo a programar: programando numa linguagem algorítmica executável (ILA) Rio de Janeiro;bookexpress, 2000. 230p GUIMARÃES, A. M. e LAGES, N. A. Algoritmos e Estrutura de Dados. Rio de Janeiro, LTC, 1994. MANZANO, J. A. e OLIVEIRA, J. F. Algoritmos: Lógica para Desenvolvimento de Programação, 5ªedição. São Paulo, Érica, 1996. MANZANO, J. A. e OLIVEIRA, J. F. Estudo Dirigido: Algoritmos 2ª edição. São Paulo, Érica, 1998. MANZANO, J. A. Programando em Turbo Pascal 7.0. São Paulo, Érica, 1996. MANZANO, J. A. Estudo Dirigido: Turbo Pascal. São Paulo, Érica, 1997. SCHMITZ, E. A. e TELES, A. A. S. Pascal e Técnicas de Programação, 3ª edição Rio de Janeiro, LTC, 1986.			



Governo do Estado do Rio de Janeiro
Secretaria de Estado de Ci4ncia, Tecnologia e Inova4o
Fundaa4o de Apoio 4 Escola T4cnica

EMENTAS DE DISCIPLINAS – SISTEMAS DE INFORMA4O

PER4ODO : 1º			
DISCIPLINA: REDES 1			
SIGLA: RD1	CARGA HOR4RIA: 80 HORAS	CR4DITOS: 4	PR4-REQUISITO: N4O POSSUI
OBJETIVO: O aluno dever4 ser capaz de entender a arquitetura b4sica de uma rede de computadores; o funcionamento do hardware utilizado em redes de computadores; as diferentes topologias de uma rede de computadores; entender os principais aspectos da arquitetura cliente/servidor; entender os padr4es de cabeamento mais utilizados em redes de computadores; entender os protocolos de comunica4o; entender os servi4os especializados de comunica4o de dados no Brasil.			
EMENTA: Conceitos e fundamentos b4sicos de comunica4o de dados. Introdu4o a arquiteturas de redes. Arquitetura cliente/servidor. Aspectos gerais de redes de computadores: topologias, cabos e conex4es, aterramento. Protocolos de comunica4o. M4todo de acesso. Modos de acesso. Hardware necess4rios para redes de computadores. Servi4os especialistas de comunica4o de dados no Brasil.			
BIBLIOGRAFIA: CORDEIRO, Bruno Tecnologias de redes: book-maker das redes Rio de janeiro:bookexpress,2001.154p CAMPBELL, P. T. Instalando Redes em Pequenas e M4dias Empresas. S4o Paulo, Makron, 1997. CARVALHO, J. E. M. Introdu4o 4s Redes de Micros. S4o Paulo, Makron Books, 1998. CORDEIRO, Bruno Tecnologias de redes: book-maker das redes Rio de janeiro:bookexpress,2001.154p CRAFT, Melissa e LEWIS, Elliot Construindo redes Cisco para windows 2000.Rio de janeiro;bookexpress,2001.154p. DOMINGUES, Edi e MILHOMEM, Fabiana da Silva Guimarães Integrando redes SNA e TCP/IP LOPEZ, Ricardo Aldab4 Sistemas de redes para controle e automaa4o Rio de Janeiro:bookexpress,2000.276p. KEE, E. Redes de Computadores Ilustrada. Rio de Janeiro, Axcel Books, 1995. ROSS, John Livro de wi-fi: instale, configure e use redes wireless (sem fio).Rio de janeiro:Altabooks,2003.246p. RUSSEL, Ryan, ed Rede segura: network2ed.Rio de Janeiro,2002.652p RUSSEL, Ryan, MULLEN, Tim, KAMINSKY, Dan, GRAND, Joe Roubando a rede: como dominar a maquina. Rio de Janeiro:Altabooks,2003.217p. SCHMIED, Will e SHIMONSKI, Robert J. MCSE/MCSA: implementando e administrando seguran4a em uma rede windows 2000 (exame 70-214) - guia de estudo .Rio de janeiro:altabooks,2000.490p. SETUBAL, Rog4rio WAP: wireless application protocol do servidor ao site.Rio de Janeiro:Bookexpress,2000.115p. SOUZA, L.B. Redes de Computadores – Dados, Voz e Imagem – Incluindo TCP/IP. S4o Paulo: 4rica, 2000. STARLIN, G. Guia Inteligente de Tecnologia de Redes. Rio de Janeiro, Book Express, 1998 TANENBAUM, A. S. Redes de Computadores 3a edi4o. Rio de Janeiro, Campus, 1997. THOMAS, R. M. Introdu4o 4s Redes Locais. S4o Paulo, Makron, 1997.			



Governo do Estado do Rio de Janeiro
Secretaria de Estado de Ciência, Tecnologia e Inovação
Fundação de Apoio à Escola Técnica

EMENTAS DE DISCIPLINAS – SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

PERÍODO : 1º			
DISCIPLINA: ARQUITETURA DE COMPUTADORES 1			
SIGLA: AC1	CARGA HORÁRIA: 80 HORAS	CRÉDITOS: 4	PRÉ-REQUISITO: NÃO POSSUI
OBJETIVO: OBJETIVOS O aluno deverá ser capaz de entender a arquitetura e o funcionamento dos computadores; as diferenças entre as diversas arquiteturas dos computadores; os diferentes tipos de processamento; e o funcionamento das hierarquias de memória.			
EMENTA: Histórico; conceitos básicos: hardware, software; Subsistema de memória; Unidade Central de Processamento; Representação de Dados e Instruções; Dispositivos de Entrada e Saída.			
BIBLIOGRAFIA: TANENBAUM A. S. Organização Estruturada de Computadores, 4a edição. Rio de Janeiro, LTC, 2001. TANENBAUM A. S. Organização Estruturada de Computadores, 4a edição. Rio de Janeiro, LTC, 2001. LORIN, H. Introdução à Arquitetura e Organização de Computadores. Rio de Janeiro, Campus, 1992. MONTEIRO, M. A. Introdução à Organização de Computadores, 2a edição. São Paulo, LTC, 2002. STALLINGS, William. Arquitetura e Organização de Computadores: projeto para o desempenho. São Paulo – Prentice Hall, 2002.			



Governo do Estado do Rio de Janeiro
Secretaria de Estado de Ciência, Tecnologia e Inovação
Fundação de Apoio à Escola Técnica

EMENTAS DE DISCIPLINAS – SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

PERÍODO : 1º			
DISCIPLINA: MATEMÁTICA APLICADA			
SIGLA: MAT	CARGA HORÁRIA: 100 HORAS	CRÉDITOS: 5	PRÉ-REQUISITO: NÃO POSSUI
OBJETIVO: O aluno deverá ser capaz de desenvolver um raciocínio matemático; aplicar a lógica matemática; conhecer a teoria dos conjuntos; funções, limites, derivadas e integração.			
EMENTA: O Raciocínio Matemático. Lógica Matemática. Teoria de Conjuntos. Limite e Continuidade. Limite de uma Função. Limites Unilaterais e no Infinito. Continuidade de Função. Derivadas. Máximos e Mínimos de Funções. Integração. Métodos de Integração.			
BIBLIOGRAFIA: THOMAS JR., George B Cálculo, . Rio de Janeiro ; ao livro técnico, 1973 v.4 AYRES, F.. Cálculo diferencial e integral FLEMMING, M. Calculo A: funções, limites, derivadas e integração Editora Makron SWOKWSKI, E. W. Cálculo com geometria analítica Editora Makron MUNEM, F. Cálculo Vol. I Editora LTC MUNEM, F. Cálculo Vol. II Editora LTC SIMON, G. Cálculo com Geometria Analítica Vol. I Editora Makron Books SIMON, G. Cálculo com Geometria Analítica Vol. II Editora Makron Books THOMAS JR., George B Cálculo, . Rio de Janeiro ; ao livro técnico, 1973 v.4 THOMAS JR., George B. Cálculo, v.3			



Governo do Estado do Rio de Janeiro
Secretaria de Estado de Ciência, Tecnologia e Inovação
Fundação de Apoio à Escola Técnica

EMENTAS DE DISCIPLINAS – SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

PERÍODO : 1º			
DISCIPLINA: LÍNGUA PORTUGUESA			
SIGLA: LPO	CARGA HORÁRIA: 80 HORAS	CRÉDITOS: 4	PRÉ-REQUISITO: NÃO POSSUI
OBJETIVO: O aluno deverá ser capaz de expor suas idéias de forma clara e objetiva; entender a diferença entre a comunicação informativa e expressiva; elaborar relatórios utilizando adequadamente a técnica e empregar com precisão o vocabulário da Língua Portuguesa			
EMENTA: Fundamentos lingüísticos básicos: ortografia; sintaxe; redação; expressão oral; estrutura e organização do pensamento; elaboração de textos a partir de temas específicos; meios de expressão; argumentação; língua; linguagem e leitura; qualidade da linguagem técnica; funções da linguagem; vícios da linguagem; resumos, comunicações, apresentações e relatórios.			
BIBLIOGRAFIA: CEREJA, William Roberto e MAGALHÃES, Thereza Analia Cochar Português: linguagens, leitura, gramática e redação, São Paulo:Atual,1990.v.1.2.3 Manual do professor para o laboratório de redação ALMEIDA, Nilson Teixeira de Regência verbal e nominal. São Paulo:Atual,1988.74p. ANDRÉ, Hildebrando A de Curso de redação.3.ed.São Paulo;Moderna,1988.282p AZEVEDO FILHO, Leodegário A de Para uma gramática estrutural da língua portuguesa Rio de Janeiro ;Gernasa,1971.185p BARROS, Enéas Martins de Português para o ciclo universitário básico: redação e gramática São Paulo;Atlas,1982.308p BECHARA, Evanildo Curso moderno de português. São Paulo:Cia Ed.Nacional,1968.V.1 CARNEIRO, A. D. Redação em Construção. São Paulo, Editora Moderna, 1994. CEREJA, William Roberto e MAGALHÃES, Thereza Analia Cochar Português: linguagens, leitura, gramática e redação, São Paulo:Atual,1990.v.1.2.3 CUNHA, C. e CINTRA, L. F. L. Nova Gramática do Português Contemporâneo, 2º edição. Rio de Janeiro, Nova Fronteira, 2002. GUIMARÃES, Magda Soares Português através de textos.Belo horizonte:Bernardo Álvares,1969.156p. MELO, Wilson de Araújo Redação e interpretação instrumental.Rio deJaneiro:Ed Rio.158p SANTOS, Gelson Clemente dos Método de análise sintática.Rio de Janeiro:Forense,1983.239p. SOARES, Magda Becker e CAMPOS, Edson Nascimento Técnica de redação.Rio de Janeiro:Ao livro Técnico,1978.191p. STARLING, José Nogueira, NASCIMENTO, Milton do, MOREIRA, Samuel Língua portuguesa: teoria e prática, v.3 TERSARIOL, Alpheu Redação: técnicas de expressão escrita.São Paulo:li-bra.969p. TUFANO, Douglas Estudos de redação.São Paulo: Moderna,1985.151p			



Governo do Estado do Rio de Janeiro
Secretaria de Estado de Ci4ncia, Tecnologia e Inova4o
Fundaa4o de Apoio 4 Escola T4cnica

EMENTAS DE DISCIPLINAS – SISTEMAS DE INFORMA4O

PERÍODO : 1º			
DISCIPLINA: METODOLOGIA DE PESQUISA 1			
SIGLA: ME1	CARGA HORÁRIA: 40 HORAS	CRÉDITOS: 2	PRÉ-REQUISITO: N4O POSSUI
OBJETIVO: O aluno dever4 ser capaz de compreender os fundamentos da Teoria do Conhecimento, a estrutura dos trabalhos acad4micos, e suas diferen4as de apresenta4o e constru4o dos elementos pr4 textuais, textuais e p4s-textuais. Compreender os princ4pios e conceitos das t4cnicas de levantamento dos dados emp4ricos. Entender os aspectos t4cnicos que envolvem o tratamento da informa4o e que tipos de problemas ocorrem nesta fase, diferenciar os tipos de pesquisa.			
EMENTA: Discuss4o e avalia4o das caracter4sticas essenciais da ci4ncia e do conhecimento. Teoria do conhecimento. Diferen4as entre tipos de pesquisa e trabalhos acad4micos. Planejamento da pesquisa. Coleta de Dados e Informaa4es. Problema e Hip4tese. Constru4o de pr4-texto, texto e p4s-texto. Anteprojeto. Uso de pesquisas bibliogr4ficas. O estudo do processo de investiga4o e da metodologia cient4fica ser4o adotados conforme a norma t4cnica ABNT/vigente.			
BIBLIOGRAFIA: BARROS, Aidil de Jesus Paes de, LEHFELD, Neide Aparecida de Souza Projeto de pesquisa: propostas metodol4gicas 14 ed. Petr4polis;Vozes,2003.383p. ASSOCIA4O BRASILEIRA DE NORMAS T4CNICAS - ABNT. Refer4ncias: Elaboraa4o: NBR-14724. S4o Paulo, Ago/2002 BARROS, Aidil de Jesus Paes de, LEHFELD, Neide Aparecida de Souza Projeto de pesquisa: propostas metodol4gicas. 14 ed. Petr4polis;Vozes,2003.383p. BASTOS, L4lia da R. Ci4ncias Humanas e Complexidades: projetos m4todos e t4cnicas de pesquisa. Juiz de Fora: EDUFJF, Londrina CEFIL, 1999. BASTOS, L4lia da R.; PAIX4O, Lyra; FERNANDES, L4cia M. & DELUIZ, Neise. Manual para a elaboraa4o de projetos e relat4rios de pesquisa, teses, dissertaa4es e monografias. RJ: LTC, 1985. BOENTE, A.N.P. & BRAGA, G.P. Metodologia Cient4fica Contempor4nea para Univerit4rios e Pesquisadores. Rio de Janeiro: Brasport, 2004. CALAZANS, Julieta, org Inicia4o cient4fica: construindo o pensamento cr4tico.2.ed.S4o Paulo;Cortez,2002.183p. CERVO, Amado Luiz & BERVIAN, Pedro Alcino. Metodologia cient4fica:para uso dos estudantes universit4rios. Rio de Janeiro: Pioneira, 1985. CHIZZOTTI, Antonio Pesquisa em ci4ncias humanas e sociais.6.ed.S4o Paulo;Cortez:2003.164p. COSTA, Marisa Vorraber, VEIGA NETO, Alfredo, WORTMANN, Maria L4cia C, FISCHER, Rosa M Bueno, SILVEIRA, Rosa M. Hessel Caminhos investigativos II: outros modos de pensar e fazer pesquisa em educa4o Rio de Janeiro:DP&A,2002.159p. COSTA, Marco Antonio F. e COSTA, Maria de F4tima Barrozo. Metodologia da Pesquisa Conceitos e T4cnicas. Rio de Janeiro: Interci4ncia,2001. DEMO, Pedro Introdu4o 4 metodologia da ci4ncia.S4o Paulo ; Atlas,1985.118p. DEMO, Pedro Pesquisa: princ4pio cient4fico e educativo.10.ed. S4o Paulo:Cortez,2003.120p. ECO, Umberto. Como se faz uma tese.S4o Paulo: Perspectiva, 1996. FREITAS, Maria Teresa, SOUZA, Solange Jobim e, KRAMER, Sonia, org Ci4ncias humanas e pesquisa: leituras de Mikhail Bakhtin S4o Paulo:Cortez,2003.112p. GIL, A. C. M4todos e T4cnicas de Pesquisa Social. 5a Ed. S4o Paulo: Atlas,1999. GUERRA, Martha de Oliveira e CASTRO, Nancy Campi de Como fazer um projeto de pesquisa.5.ed.Juiz de Fora:EDUFJF,2002.50p. LAKATOS, Eva Maria. & MARCONI M. de A. Fundamentos de Metodologia Cient4fica, 4a Ed. S4o Paulo: Atlas, 2001. LOPES, Gertrudes Teixeira (org). Manual para elaboraa4o de monografias, dissertaa4es e teses. Rio de Janeiro: EPU, 2002. KOCH,Ingedore Grunfeld Villa4a. Argumentaa4o e linguagem. S4o Paulo, Cortez, 2000. MINAYO, Maria Cec4lia de Souza et al. Pesquisa Social: teoria, m4todo e criatividade. 14ª ed. Petr4polis: Vozes, 1999. MINAYO, M. C. de S. Desafio do Conhecimento. S4o Paulo: ABRASCO, 1994. RUDIO, Franz V4ctor Introdu4o ao projeto de pesquisa cient4fica31.ed.Petr4polis,Vozes,2003.144p			



Governo do Estado do Rio de Janeiro
Secretaria de Estado de Ciência, Tecnologia e Inovação
Fundação de Apoio à Escola Técnica

EMENTAS DE DISCIPLINAS – SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

PERÍODO : 2º			
DISCIPLINA: ALGORITMO E LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO 2			
SIGLA: AL2	CARGA HORÁRIA: 120 HORAS	CRÉDITOS: 6	PRÉ-REQUISITO: AL1
OBJETIVO: O aluno deverá ser capaz de identificar os problemas complexos e apresentar soluções para a construção de algoritmos de média complexidade; identificar técnicas de modularização, procedimentos e funções (uso de parâmetros); identificar estruturas de dados simples e compostas; identificar estrutura registro; identificar estrutura arquivo; introdução a módulos de processamento; introdução à programação de registradores.			
EMENTA: Identificar as técnicas de modularização de algoritmos: uso de procedimentos, uso de funções, utilização de passagem de parâmetros; identificar estruturas do tipo registro (simples e composta); identificar estruturas do tipo arquivo: manipulação com arquivos; identificação de módulos de processamento; introdução a rotinas de registradores; estudo de casos.			
BIBLIOGRAFIA: EVARISTO, Jaime, CRESPO, Sérgio Aprendendo a programar: programando numa linguagem algorítmica executável (ILA) Rio de Janeiro;bookexpress, 2000. 230p BOENTE, A. N. P. Construindo Algoritmos Computacionais: Lógica de Programação. Rio de Janeiro: Brasport, 2003. BOENTE, A. N. P. Aprendendo a Programar em Linguagem C. Rio de Janeiro: Brasport, 2003. EVARISTO, Jaime, CRESPO, Sérgio Aprendendo a programar: programando numa linguagem algorítmica executável (ILA) Rio de Janeiro;bookexpress, 2000. 230p GUIMARÃES, A. M. e LAGES, N. A. Algoritmos e Estrutura de Dados. Rio de Janeiro, LTC, 1994. MANZANO, J. A. e OLIVEIRA, J. F. Algoritmos: Lógica para Desenvolvimento de Programação, 5ª edição. São Paulo, Érica, 1996. MANZANO, J. A. e OLIVEIRA, J. F. Estudo Dirigido: Algoritmos 2ª edição. São Paulo, Érica, 1998. SCHILDT, H. C Completo e Total, 3ª edição São Paulo, Makron Books, 1997. SCHILDT, H. C Avançado – Guia do Usuário São Paulo, Makron Books, 1990. KERNIGHAN, B. W.e RITCHIE, D. M. C A Linguagem de Programação Padrão ANSI Rio de Janeiro, Editora Campus, 1990.			



Governo do Estado do Rio de Janeiro
Secretaria de Estado de Ci4ncia, Tecnologia e Inova4o
Fundaa4o de Apoio 4 Escola T4cnica

EMENTAS DE DISCIPLINAS – SISTEMAS DE INFORMA4O

PER4ODO : 2º			
DISCIPLINA: REDES 2			
SIGLA: RD2	CARGA HOR4RIA: 80 HORAS	CR4DITOS: 4	PR4-REQUISITO: RD1
OBJETIVO: O aluno dever4 ser capaz de entender o funcionamento da camada OSI; entender detalhes dos Protocolos de comunica4o UDP e TCP/IP; entender como elaborar projetos l4gicos e f4sicos de redes; entender o funcionamento do Sistema Operacional de Redes; entender como instalar na pr4tica pequenas redes locais; entender os princ4pios da gerencia e seguran4a de redes; entender os poss4veis riscos da internet.			
EMENTA: Introdu4o a camadas de redes pelo modelo OSI. Padr4es estabelecidos. Protocolo TCP/IP. Endere4amento IP. Roteamento IP. C4lculo de endere4amento IP. Identificando redes e sub-redes. M4scaras de rede. Projeto l4gico de redes locais. Projeto f4sico de redes locais. Sistema operacional de redes. Gerenciando usu4rios da rede. Gerencia de redes. Seguran4a de redes de computadores. Instala4o de pequenas redes de computadores locais. Avaliar os riscos da internet.			
BIBLIOGRAFIA: DOMINGUES, Edi e MILHOMEM, Fabiana da Silva Guimar4es Integrando redes SNA e TCP/IP CAMPBELL, P. T. Instalando Redes em Pequenas e M4dias Empresas. S4o Paulo, Makron, 1997. CARVALHO, J. E. M. Introdu4o 4s Redes de Micros. S4o Paulo, Makron Books, 1998. CORDEIRO, Bruno Tecnologias de redes: book-maker das redes Rio de janeiro:bookexpress,2001.154p CRAFT, Melissa e LEWIS, Elliot Construindo redes Cisco para windows 2000. Rio de janeiro:bookexpress,2001.154p. DOMINGUES, Edi e MILHOMEM, Fabiana da Silva Guimar4es Integrando redes SNA e TCP/IP LOPEZ, Ricardo Aldab4 Sistemas de redes para controle e automaa4o. Rio de Janeiro:bookexpress,2000.276p. KEE, E. Redes de Computadores Ilustrada. Rio de Janeiro, Axcel Books, 1995. ROSS, John Livro de wi-fi: instale, configure e use redes wireless (sem fio) Rio de janeiro:Altabooks,2003.246p. RUSSEL, Ryan, ed Rede segura: network.2ed.Rio de Janeiro,2002.652p RUSSELL, Ryan, MULLEN, Tim, KAMINSKY, Dan, GRAND, Joe Roubando a rede: como dominar a m4quina. Rio de Janeiro:Altabooks,2003.217p. SCHMIED, Will e SHIMONSKI, Robert J. MCSE/MCSA: implementando e administrando seguran4a em uma rede windows 2000 (exame 70-214) - guia de estudo.Rio de janeiro:altabooks,2000.490p. SETUBAL, Rog4rio WAP: wireless application protocol do servidor ao site Rio de Janeiro:Bookexpress,2000.115p. SOUZA, L.B. Redes de Computadores – Dados, Voz e Imagem – Incluindo TCP/IP. S4o Paulo: 4rica, 2000. STARLIN, G. Guia Inteligente de Tecnologia de Redes. Rio de Janeiro, Book Express, 1998 TANENBAUM, A. S. Redes de Computadores 3a edi4o. Rio de Janeiro, Campus, 1997. THOMAS, R. M. Introdu4o 4s Redes Locais. S4o Paulo, Makron, 1997.			



Governo do Estado do Rio de Janeiro
Secretaria de Estado de Ciência, Tecnologia e Inovação
Fundação de Apoio à Escola Técnica

EMENTAS DE DISCIPLINAS – SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

PERÍODO : 2º			
DISCIPLINA: ARQUITETURA DE COMPUTADORES 2			
SIGLA: AC2	CARGA HORÁRIA: 60 HORAS	CRÉDITOS: 3	PRÉ-REQUISITO: AC1
OBJETIVO: O aluno deverá ser capaz de entender tópicos avançados em arquitetura de computadores voltados para técnicas digitais.			
EMENTA: Bases Numéricas. Conversão de Bases. Aritmética Binária. Portas Lógicas. Arquiteturas matriciais. Arquitetura RISC, CISC. Arquitetura para processamento paralelo. Arquiteturas multiprocessadas. Mapa de Karnaugh.			
BIBLIOGRAFIA: TANENBAUM A. S. Organização Estruturada de Computadores, 4a edição. Rio de Janeiro, LTC, 2001. TANENBAUM A. S. Organização Estruturada de Computadores, 4a edição. Rio de Janeiro, LTC, 2001. LORIN, H. Introdução à Arquitetura e Organização de Computadores. Rio de Janeiro, Campus, 1992. MONTEIRO, M. A. Introdução à Organização de Computadores, 2a edição. São Paulo, LTC, 2002. STALLINGS, William. Arquitetura e Organização de Computadores: projeto para o desempenho. São Paulo – Prentice Hall, 2002.			



Governo do Estado do Rio de Janeiro
Secretaria de Estado de Ciência, Tecnologia e Inovação
Fundação de Apoio à Escola Técnica

EMENTAS DE DISCIPLINAS – SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

PERÍODO : 2º			
DISCIPLINA: SISTEMA OPERACIONAL			
SIGLA: SOP	CARGA HORÁRIA: 80 HORAS	CRÉDITOS: 4	PRÉ-REQUISITO: AC1
OBJETIVO: O aluno deverá ser capaz de entender a arquitetura dos sistemas operacionais voltados ou não para redes de computadores; identificar e conhecer os tipos de sistemas operacionais e suas características; configuração do sistema operacional de acordo com os requisitos de diferentes usuários; entender como funcionam os programas de aplicações concorrentes; investigar os principais subsistemas de gerencia de recursos; conhecer diferentes ambientes de sistemas operacionais; gerenciamento do sistema de arquivos e seus recursos; compartilhar recursos locais e utilizar recursos de domínio; otimizar performance do sistema operacional para plataforma de rede e não-rede; diagnosticar e resolver problemas no ambiente do sistema operacional proposto.			
EMENTA: Arquitetura do sistema operacional proposto. Gerenciamento de memória. Conceitos gerais e tipos de Sistemas Operacionais. Conceitos de Hardware e Software. Concorrência. Estrutura do Sistema Operacional. Processos e threads. Gerencia de Recursos. Configuração do sistema. Implementação da segurança dos recursos de arquivo. Ambiente de rede. Sessões de UNIX: login, logout, shells e ambientes gráficos. Sistemas de arquivos: mecanismos de controle de acesso, navegação e manipulação de diretórios. Shell: conceitos e comandos básicos.			
BIBLIOGRAFIA: MACHADO, F. e MAIA, L. Introdução à Arquitetura de Sistemas Operacionais - LTC, 3a. Ed. 2002. BADDINI, Francisco. Windows server 2003 : implementação e administração. São Paulo – Érica, 2002. GROSMANN, Cesar A K.Linux conectiva 4 - guia do administrador e do usuário - red hat conectiva.Rio de Janeiro:Bookexpress,1999.218p HOLCOMBE, Jane e HOLCOMBE, CharlesDominando sistemas operacionais: teoria e prática Rio de Janeiro:Altabooks,2003.400p. MANZANO, José Augusto N.G. Suse Linux 6.4: Guia prático de orientação – Érica, 2000. MACHADO, F. e MAIA, L. Introdução à Arquitetura de Sistemas Operacionais - LTC, 3a. Ed. 2002. SHAH, Steve e GRAHAM, Steven Linux administração: teoria e prática.Rio de Janeiro:Altabooks,2003.310p. SILBERSCHATZ, Abraham; GAGNE, Greg.; GALVIN, Peter Baer. Sistemas Operacionais conceitos. São Paulo: Prentice hall, 2000 STARLIN, Gorki e ALCANTARA, Izaías Microsoft windows 2000 server: curso completo TANENBAUM, An S. Sistemas Operacionais Modernos - Rio de Janeiro, Prentice-Hall, 1999.			



Governo do Estado do Rio de Janeiro
Secretaria de Estado de Ci4ncia, Tecnologia e Inova4o
Fundaa4o de Apoio 4 Escola T4cnica

EMENTAS DE DISCIPLINAS – SISTEMAS DE INFORMA4O

PERÍODO : 2º			
DISCIPLINA: ÁLGEBRA LINEAR			
SIGLA: ALG	CARGA HORÁRIA: 80 HORAS	CRÉDITOS: 4	PRÉ-REQUISITO: NÃO POSSUI
OBJETIVO: O aluno dever4 ser capaz de entender o funcionamento de matrizes atrav4s do sistema alg4brico linear. Tamb4m dever4 ser capaz de encontrar o determinante de matrizes.			
EMENTA: Introdu4o ao estudo de vetores; Estudo de equa4o4es lineares; Conceitos de transforma4o4es e opera4o4es lineares; C4lculos de determinantes; Auto valor; Auto vetor; Aplica4o4es pr4ticas; Estudos de casos.			
BIBLIOGRAFIA: CARAKUSHANSKY, Mina Seinfeld de e LA PENHA, Guilherme Mauricio Souza Marcos de Introdu4o 4 4lgebra linear linear S4o Paulo:Mcgraw-hill,1976.309p. ALENCAR FILHO, Edgard de Elementos de 4lgebra abstrata.S4o Paulo:Nobel,1979.281p. CARAKUSHANSKY, Mina Seinfeld de e LA PENHA, Guilherme Mauricio Souza Marcos de Introdu4o 4 4lgebra linear linear S4o Paulo:Mcgraw-hill,1976.309p. GRUPO DE ESTUDOS DO ENSINO DA MATEMÁTICA – GEEM Inicia4o 4s estruturas alg4bricas.6.ed.S4o Paulo:Nobel,1968.267p LIPSCHUTZ, S. 4lgebra Linear. S4o Paulo: McGraw Hill, 1981. STREINBRUSH, A. 4lgebra Linear. S4o Paulo: Makron Books, 1985. BOLDRINI, J.L. 4lgebra Linear. Florisn4polis: Harbra, 1988.			



Governo do Estado do Rio de Janeiro
Secretaria de Estado de Ciência, Tecnologia e Inovação
Fundação de Apoio à Escola Técnica

EMENTAS DE DISCIPLINAS – SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

PERÍODO : 2º			
DISCIPLINA: INGLÊS INSTRUMENTAL			
SIGLA: IIT	CARGA HORÁRIA: 40 HORAS	CRÉDITOS: 2	PRÉ-REQUISITO: NÃO POSSUI
OBJETIVO: O aluno deverá ser capaz de reconhecer as classes de palavras e o sistema verbal da língua inglesa; reconhecer as principais estruturas da língua inglesa e os principais termos na área de informática; ler e interpretar textos técnicos em língua inglesa na área de informática; entender as classes de sentenças; empregar as estruturas estudadas de forma adequada.			
EMENTA: Classes de palavras. O Sistema verbal. Morfologia. Estrutura da língua inglesa. Uso do dicionário. Estratégias de Leitura na Língua Inglesa. Interpretação de textos técnicos de computação. Textos práticos com conteúdos a referentes à computação. Tipos e técnicas de tradução. Introdução à prática das habilidades gerais de leitura.			
BIBLIOGRAFIA: BRITTO, Marisa M. Jenkins de Michaelis inglês: gramática prática. São Paulo:melhoramentos,1995.400p. COLLIN, S.M.H. Dicionário de informática, multimídia e realidade virtual: inglês-português.São Paulo:melhoramentos,2001.450p. BRITTO, Marisa M. Jenkins de Michaelis inglês: gramática prática São Paulo:melhoramentos,1995.400p. ELY, Alexandre New approach to english, A: intermediate course. 11.ed.São Paulo:Ática,1975.172p. GALANTE, T. P. Inglês Básico Para Informática São Paulo, Editora Atlas,1997. OLIVEIRA, S.R.F. Estratégias de Leitura para Inglês Instrumental Brasília, Editora UNB, 1994. SUCESU Dicionário de Informática Inglês-Português Rio de Janeiro, Sucesu, 1990. COLLINS. Dicionário Escolar Ing.-Port./Port.-Ingl. SP: Disal, 2002. CRUZ, Décio Torres et alli. Inglês com Textos para Informática. SP: Disal, 2003. Dicionário de Informática Multimídia e Realidade. Editora Melhoramentos, 2001. MARTINS, Elisabeth Prescher, PASQUALIN, Ernesto, AMOS, Eduardo Graded english.2.ed.São Paulo:Moderna,1989.199p. Michaelis: dicionário escolar inglês português, português inglês MULVEY, Dan. Grammar - the easy way. Ed. Barron's, 2002. OLIVEIRA, S. R. F. Estratégias de Leitura para Inglês Instrumental. Brasília: UNB, 1994. OLIVEIRA, R. S. Minidicionário compacto de Informática. São Paulo: Rideel, 1999, 2. ed. RICHARDS, Jack C., HULL, Jonathan, PROCTOR, Susan Interchange: english for international communication –Cambridge :Cambridge University press,1991 v.2 RICHARDS, Jack C., HULL, Jonathan, PROCTOR, Susan Interchange: english for international communication - Cambridge University press,1991.V1 SAWAYA, Márcia R. Dicionário de Informática e Internet. Nobel, 1999. VELLOSO, Monica S. Inglês para Concursos. Brasília, DF: VESTCON, 2002.			



Governo do Estado do Rio de Janeiro
Secretaria de Estado de Ci4ncia, Tecnologia e Inova4o
Fundaa4o de Apoio 4 Escola T4cnica

EMENTAS DE DISCIPLINAS – SISTEMAS DE INFORMA4O

PER4ODO : 2º			
DISCIPLINA: METODOLOGIA DE PESQUISA 2			
SIGLA: ME2	CARGA HOR4RIA: 40 HORAS	CR4DITOS: 2	PR4-REQUISITO: ME1
OBJETIVO: O aluno dever4 ser capaz de compreender os fundamentos da Teoria do Conhecimento, os princ4pios e conceitos das t4cnicas de levantamento de dados emp4ricos, entender os aspectos t4cnicos que envolvem o tratamento da informa4o e que tipos de problemas ocorrem nesta fase, interpretar e analisar os dados de forma adequada a cada tipo de pesquisa, compreender e aplicar as t4cnicas de levantamento de dados emp4ricos, planejar e desenvolver pesquisas utilizando as t4cnicas adequadas a cada situa4o espec4fica.			
EMENTA: Teoria do conhecimento. Principais t4cnicas e instrumentos de dados emp4ricos. Tipos de pesquisa. Dados secund4rios: fonte matriz impl4cita, tipos, uso e alcance. Tratamento da informa4o: codifica4o, tabula4o, an4lise e interpreta4o. Projeto de Pesquisa.			
BIBLIOGRAFIA: S4o Paulo:Atlas,1976.165p., Jo4o 4lvoro Metodologia cient4fica: guia para efici4ncia nos estudos ASSOCIA4O BRASILEIRA DE NORMAS T4CNICAS - ABNT. Refer4ncias: Elabora4o: NBR-14724. S4o Paulo, Ago/2002 BARROS, Aidil de Jesus Paes de, LEHFELD, Neide Aparecida de Souza Projeto de pesquisa: propostas metodol4gicas 14 ed. Petr4polis;Vozes,2003.383p. BASTOS, L4lia da R. Ci4ncias Humanas e Complexidades: projetos m4todos e t4cnicas de pesquisa. Juiz de Fora: EDUFJF, Londrina CEFIL, 1999. BASTOS, L4lia da R.; PAIX4O, Lyra; FERNANDES, L4cia M. & DELUIZ, Neise. Manual para a elabora4o de projetos e relat4rios de pesquisa, teses, disserta4oes e monografias. RJ: LTC, 1985. BOENTE, A.N.P. & BRAGA, G.P. Metodologia Cient4fica Contempor4nea para Univerit4rios e Pesquisadores. Rio de Janeiro: Brasport, 2004. CALAZANS, Julieta, org Inicia4o cient4fica: construindo o pensamento cr4tico2.ed.S4o Paulo;Cortez,2002.183p. CERVO, Amado Luiz & BERVIAN, Pedro Alcino. Metodologia cient4fica:para uso dos estudantes universit4rios. Rio de Janeiro: Pioneira, 1985. CHIZZOTTI, Antonio Pesquisa em ci4ncias humanas e sociais6.ed.S4o Paulo;Cortez:2003.164p. COSTA, Marisa Vorraber, VEIGA NETO, Alfredo, WORTMANN, Maria L4cia C, FISCHER, Rosa M Bueno, SILVEIRA, Rosa M. Hessel Caminhos investigativos II: outros modos de pensar e fazer pesquisa em educa4o Rio de Janeiro:DP&A,2002.159p. COSTA, Marco Antonio F. e COSTA, Maria de F4tima Barrozo. Metodologia da Pesquisa Conceitos e T4cnicas. Rio de Janeiro: Interci4ncia,2001. DEMO, Pedro Introdu4o 4 metodologia da ci4ncia S4o Paulo ; Atlas,1985.118p. DEMO, Pedro Pesquisa: princ4pio cient4fico e educativo10.ed. S4o Paulo:Cortez,2003.120p. ECO, Umberto. Como se faz uma tese.S4o Paulo: Perspectiva, 1996. FREITAS, Maria Teresa, SOUZA, Solange Jobim e, KRAMER, Sonia, org Ci4ncias humanas e pesquisa: leituras de Mikhail Bakhtin.S4o Paulo:Cortez,2003.112p. GIL, A. C. M4todos e T4cnicas de Pesquisa Social. 5a Ed. S4o Paulo: Atlas,1999. GUERRA, Martha de Oliveira e CASTRO, Nancy Campi de Como fazer um projeto de pesquisa5.ed.Juiz de Fora:EDUFJF,2002.50p. LAKATOS, Eva Maria. & MARCONI M. de A. Fundamentos de Metodologia Cient4fica, 4a Ed. S4o Paulo: Atlas, 2001. LOPES, Gertrudes Teixeira (org). Manual para elabora4o de monografias, disserta4oes e teses. Rio de Janeiro: EPU, 2002. KOCH,Ingedore Grunfeld Villa4a. Argumenta4o e linguagem. S4o Paulo, Cortez, 2000. MINAYO, Maria Cec4lia de Souza et al. Pesquisa Social: teoria, m4todo e criatividade. 14ª ed. Petr4polis: Vozes, 1999. MINAYO, M. C. de S. Desafio do Conhecimento. S4o Paulo: ABRASCO, 1994. RUDIO, Franz Victor Introdu4o ao projeto de pesquisa cient4fica.31.ed.Petr4polis,Vozes,2003.144p. RUIZ, Jo4o 4lvoro Metodologia cient4fica: guia para efici4ncia nos estudos. S4o Paulo:Atlas,1976.165p. SALOMON, D4cio Vieira.Como fazer uma monografia. Belo Horizonte: Interlivros, 1974. SEVERINO, Ant4nio Joaquim. Metodologia do trabalho cient4fico. 21ª ed. S4o Paulo: Cortez, 1996. VASCONCELOS, Eduardo Mour4o Complexidade e pesquisa interdisciplinar: epistemologia e metodologia operativa.Petr4polis;Vozes,2002.343p. UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DO RIO DE JANEIRO-UFRRJ Manual de instru4oes para organiza4o e apresenta4o de disserta4oes e teses na UFRRJ Serop4dica:UFRRJ,2002.19p.			



Governo do Estado do Rio de Janeiro
Secretaria de Estado de Ciência, Tecnologia e Inovação
Fundação de Apoio à Escola Técnica

EMENTAS DE DISCIPLINAS – SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

PERÍODO : 3º			
DISCIPLINA: ESTRUTURA DE DADOS			
SIGLA: ESD	CARGA HORÁRIA: 40 HORAS	CRÉDITOS: 2	PRÉ-REQUISITO: AL2
OBJETIVO: OBJETIVOS O aluno deverá ser capaz de identificar os problemas e soluções para a construção de algoritmos com uso de estruturas de dados homogêneas e heterogêneas; identificar algoritmos recursivos; desenvolver algoritmos com uso de ponteiros/apontadores; identificar algoritmos de alocação de memória; identificar algoritmos complexos; identificar estruturas de dados: listas lineares, pilhas, filas, listas encadeadas; identificar árvores binárias e árvores balanceadas (AVL).			
EMENTA: Estruturas de dados (homogêneas x heterogêneas); utilizando a técnica de recursividade; utilização de algoritmos com uso de ponteiros/apontadores (alocação de memória); utilizando listas (lineares e encadeadas); utilizando pilhas; utilizando filas; utilizando algoritmos de árvores binárias e árvores AVL; Estudo de casos.			
BIBLIOGRAFIA: EVARISTO, Jaime Aprendendo a programar programando em Pascal. Rio de Janeiro:bookexpress,2002. 244p BOENTE, A. N. P. Construindo Algoritmos Computacionais: Lógica de Programação. Rio de Janeiro: Brasport, 2003. BOENTE, A.N.P. Aprendendo a Programar em Pascal: Técnicas de Programação. Rio de Janeiro: Brasport, 2003. BOENTE, A.N.P. Aprendendo a Programar em Linguagem C: Do Básico ao Avançado. Rio de Janeiro: Brasport, 2003. EVARISTO, Jaime Aprendendo a programar programando em Pascal. bookexpress,2002. 244p. GUIMARÃES, A. M. e LAGES, N. A. Algoritmos e Estrutura de Dados. Rio de Janeiro, LTC, 1994. GOODRICH, Michael e TAMASSIA, Roberto Estruturas de dados e algoritmos em Java. 2.ed. Porto Alegre:bookman,2002.584p. KERNIGHAN, B. W.e RITCHIE, D. M. C A Linguagem de Programação Padrão ANSI Rio de Janeiro, Editora Campus, 1990. MANZANO, J. A. Programando em Turbo Pascal 7.0. São Paulo, Érica, 1996. PEREIRA, S. L. Estrutura de Dados Fundamentais: Conceitos e Aplicações São Paulo, Érica, 1996. TANENBAUM, A. Estrutura de Dados Usando C. Macron Books. TERADA, R. Desenvolvimento de Algoritmos e Estruturas de Dados. São Paulo, Makron, 1991. SZWARCFITER, J. e MARKENZON, L. Estruturas de Dados e Seus Algoritmos, LTC, 1994.			



Governo do Estado do Rio de Janeiro
Secretaria de Estado de Ciência, Tecnologia e Inovação
Fundação de Apoio à Escola Técnica

EMENTAS DE DISCIPLINAS – SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

PERÍODO : 3º			
DISCIPLINA: INTERNET			
SIGLA: INT	CARGA HORÁRIA: 80 HORAS	CRÉDITOS: 4	PRÉ-REQUISITO: NÃO POSSUI
OBJETIVO: O aluno deverá ser capaz de entender as formas de acesso à Internet; pesquisar assuntos de interesse; utilizar as ferramentas de navegação; entender os procedimentos de transferência de arquivos pela rede mundial. Desenvolver um site em linguagem de hipertexto.			
EMENTA Introdução: Definição de WWW. Conceito de links, browsers, URL. Protocolos de transferência: http e ftp. Utilização de correio eletrônico. Pesquisa na Internet. Formas de acesso. Especificações TCP/IP. Introdução à linguagem de Hipertexto. Programação de Home-Pages. Estudos de Casos.			
EMENTA: Introdução: Definição de WWW. Conceito de links, browsers, URL. Protocolos de transferência: http e ftp. Utilização de correio eletrônico. Pesquisa na Internet. Formas de acesso. Especificações TCP/IP. Introdução à linguagem de Hipertexto. Programação de Home-Pages. Estudos de Casos.			
BIBLIOGRAFIA: SANTANA, Fabiano de Araújo Desenvolvendo sites dinâmicos com ASP Active Server Pages. Rio de Janeiro:Bookexpress,2002.204p. BOENTE, A.N.P. Aprendendo a Programar em Java2: Orientado a Objetos. Rio de Janeiro: Brasport, 2003. BELL, E. Web Design, HTML e DHTML. São Paulo: Market Books, 2000. CARVALHO, Alan HTML 4 para trainees. Rio de Janeiro:bookexpress,2001.183p. DOTTA, Sílvia Construção de sites.São Paulo:global,200.144p. FORRISTAL, Jeff Site seguro: aplicações Web.Rio de Janeiro;Altabooks,2002.490p FREIRE, Fernanda M.P. Leitura nos oceanos da internet São Paulo:Cortez,2003.127p. LIMA, Veronica Técnicas para web design e html: projetando e construindo home page.Rio de Janeiro:Bookexpress,2001.105p. MANZANO, J.A.N.G. Estudo Dirigido Web de JavaScript. São Paulo: Érica, 2001. MINATEL, Jim Netscape communicator 4: rápido e fácil para iniciantes Rio de Janeiro:Campus,1998.267p. NIEDERAUER, J. Desenvolvendo WebSites com PHP 4. São Paulo: Novatec, 2002. OHMAE, Kenichi Continente invisível, O: quatro estratégias definitivas para atuar na era das empresas sem fronteiras Rio de Janeiro:Campus,2001.300p. PIROUZ, R. HTML Efeitos Mágicos. São Paulo: Quark Books, 1999. SANTANA, Fabiano de Araújo Desenvolvendo sites dinâmicos com ASP Active Server Pages Rio de Janeiro:Bookexpress,2002.204p. SANTOS, Lineu Antonio de Lima Active server pages.Rio de Janeiro:bookexpress,2000.74p SOARES, W. Crie um Site B2c com PHP 4 e MySQL. São Paulo: Érica, 2001. STARLIN, Gorki e FERNANDES, Rafael Microsoft internet security e acceleration server.Rio de Janeiro:Altabooks,2002.300p. TAJRA, Sanmya Feitosa Internet na educação: o professor na era digital.São Paulo:Érica,2002.148p. VIEIRA, Anderson da Silva Macromedia contribute 2: - guia prático e visual - administrando sites e conteúdos WIRTH, Almir Internet: redes de computadores - utilizando na prática.Rio de Janeiro:Altabooks,2002.295p.			



Governo do Estado do Rio de Janeiro
Secretaria de Estado de Ciência, Tecnologia e Inovação
Fundação de Apoio à Escola Técnica

EMENTAS DE DISCIPLINAS – SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

PERÍODO : 3º			
DISCIPLINA: PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETO 1			
SIGLA: OO1	CARGA HORÁRIA: 120 HORAS	CRÉDITOS: 6	PRÉ-REQUISITO: AL2
OBJETIVO: O aluno deverá ser capaz de compreender as diferenças entre o modelo de programação orientada a eventos e o modelo de programação orientada a objetos; entender e aplicar os conceitos de herança e polimorfismo; construir aplicações visuais que acessam e atualizam um banco de dados relacional, em ambientes mono e multiusuário; identificar e corrigir problemas de codificação, através de ferramentas de debugging; desenvolver programas de instalação de aplicações.			
EMENTA: O Ambiente de uma linguagem Orientada a Objetos: introdução; elementos da IDE; gerador de código; projeto O.O. e seus arquivos. Componentes: descrição; propriedades; Dialog Boxes básicas; Event Handlers. Estruturas da linguagem: variáveis e constantes; operadores e suas precedências; tipos de dados; desvios e loops; procedures e functions; escopo de variáveis; estrutura de uma Unit. Conceitos de Programação OO: Herança; polimorfismo; encapsulamento; classes e objetos; métodos e seus tipos; visibilidade de classe. Principais objetos: Visual Component Library (VCL); tipos de componentes; Object Browser. Confecção de menus personalizados: conceitos básicos; TForm; Tscreen; Tapplication; Botões; Testando e Depurando Programas; Debugger: Forms: Lay-out de um Form; Menus; Dialog Boxes personalizadas; Page Tabs; Drag-and-Drop. MDI e SDI: Multiple Document Interface (MDI); Menus de Comandos. Técnicas de Impressão: imprimindo O. O.; Tprinter; TPrinter.Canvas. Multimídia: som e imagem; o componente TmediaPlayer; Splash Screens. Operações básicas em Banco de Dados: (BDE); TTable; Tquery; TdataSource; TDBGrid; DataBase Engine Configuration Utility; Drivers ODBC Interbase. Técnicas de detecção de erros em programas O. O.: Dynamic Link Librarie (DLL); static linking; dinamic linking; implementação de uma DLL; Estudo de Casos.			
BIBLIOGRAFIA: SILVA, Ivan José de Mecenias Delphi 6: desenvolvendo projetos – Borland. Rio de Janeiro:Altabooks,2002.296p. AVILLANO, I.C. Delphi 6 – Desenvolvendo Aplicações. São Paulo: Érica, 2001. CARVALHO, F.F. Delphi 6 – Programação Orientada a Objetos. São Paulo: Érica, 2001. SONNINO, B. Desenvolvendo Aplicações com Delphi 6. São Paulo: Makron Books, 2001. CANTU, M. Dominando o Delphi 6 A Bíblia. São Paulo: Makron Books, 2001. BOGGS, Wendy e BOGGS, Michael Mastering: UML com Rational Rose 2002 - a bíblia.Rio de Janeiro:Altabooks,2002.627p. BRAGA, William César Delphi 6.0: Borland Rio de janeiro: Altabooks, 2001.207p. LARMAN, Craig Utilizando UML e padrões.2.ed.Porto Alegre:Bookman,2004.607p. MUTO, C.A. Criando Aplicações Delphi 6 para Banco de Dados Oracle. Rio de Janeiro: Brasport, 2001. PESSOA, André de Almeida Projeto de sistemas de informação:a visão orientada à objetos Rio de Janeiro:bookexpress,2000.230p SILVA, Arídio Dominando a tecnologia de objetos: programação, implementação, soluções, problemas - UML, Java, C++ Rio de Janeiro:bookexpress,2002.478p SILVA, Ivan José de Mecenias Delphi 6 e interbase 6: construindo aplicações BDE, interbase express e ZEOS library Rio de janeiro:bookexpress,2001.179p. SILVA, Ivan José de Mecenias Delphi 6: desenvolvendo projetos - Borland Rio de Janeiro:Altabooks,2002.296p			



Governo do Estado do Rio de Janeiro
Secretaria de Estado de Ci4ncia, Tecnologia e Inova4o
Fundaa4o de Apoio 4 Escola T4cnica

EMENTAS DE DISCIPLINAS – SISTEMAS DE INFORMA4O

PERÍODO : 3º			
DISCIPLINA: GERENCIA DE PROJETO DE SISTEMAS			
SIGLA: GPS	CARGA HORÁRIA: 40 HORAS	CRÉDITOS: 2	PRÉ-REQUISITO: NÃO POSSUI
OBJETIVO: O aluno dever4 ser capaz de desenvolver, planejar e gerenciar projetos de software de sistemas de informa4o de m4dia complexidade; monitorar o seu desempenho; conhecer e aplicar as t4cnicas de an4lise de problemas, gest4o de risco, conhecer as ferramentas do gerenciamento por projeto.			
EMENTA: Gerenciamento de projetos. Monitoramento de desempenho. Softwares. Introdu4o a softwares de gerencia de projetos. Introdu4o ao Projeto de Sistemas assistido por computador. Estudos de Casos.			
BIBLIOGRAFIA: MARTINS, Jos4 Carlos Cordeiro Gest4o de projetos de desenvolvimento de software: PMI - UML Rio de Janeiro:brasport,2002.189p. BOENTE, A.N.P. Gerenciamento e Controle de Projetos. Axcel Books do Brasil, Rio de Janeiro, 2003. BRUZZI, D. G. Ger4ncia de Projetos: Uma Vis4o Pr4tica, Editora 4rica, S4o Paulo, 2002. CLELAND, D. I. E IRELAND, L. R. Ger4ncia de Projetos, Reichmann & Affonso Editores, Rio de Janeiro, 2002 FIGUEIREDO, F.C.; FIGUEIREDO, H.C.M. Dominando Gerenciamento de Projetos com MS Project 2002. Ci4ncia Moderna, Rio de Janeiro, 2002. HELDMAN, K. Ger4ncia de Projetos, Editora Campus, Rio de Janeiro, 2003. LINHARES, J.; QUARTAROLI, C.M.; CORDEIRO, J.V. Gerenciando Projetos Via Web com o Microsoft Project Server 2002. Ci4ncia Moderna, Rio de Janeiro, 2002. MARTINS, Jos4 Carlos Cordeiro Gest4o de projetos de desenvolvimento de software: PMI - UML Rio de Janeiro:brasport,2002.189p. OLIVEIRA, J. F. Cases: Os mais famosos estudos de casos internacionais indicados para cursos de sistemas de informa4es e administra4o de empresas, Editora 4rica, S4o Paulo, 2000. PESSOA, Andr4 de Almeida Projeto de sistemas de informa4o:a vis4o orientada 4 objetos Rio de Janeiro:bookexpress,2000.230p VARGAS, R. V. Gerenciamento de Projetos 5º edi4o, Editora Brasport, Rio de Janeiro, 2003. WIRTH, Almir Planejando, replanejando e controlando com MSProject 2000: curso completo e pr4tico.2.ed Rio de Janeiro:bookexpress,2002.304p			



Governo do Estado do Rio de Janeiro
Secretaria de Estado de Ciência, Tecnologia e Inovação
Fundação de Apoio à Escola Técnica

EMENTAS DE DISCIPLINAS – SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

PERÍODO : 3º			
DISCIPLINA: SISTEMA E PROJETO DE BANCO DE DADOS			
SIGLA: SPB	CARGA HORÁRIA: 120 HORAS	CRÉDITOS: 6	PRÉ-REQUISITO: NÃO POSSUI
OBJETIVO: <p>O aluno deverá adquirir uma visão geral da natureza e do propósito dos sistemas de banco de dados, compreender o conceito de um sistema de banco de dados e sua evolução, identificar os recursos comuns de sistemas de banco de dados, conhecer o que um sistema de banco de dados pode fazer pelo usuário e como o sistema de banco de dados se inter-relaciona com sistemas operacionais, conhecer o sistema de banco de dados distribuídos e arquitetura cliente/servidor, identificar e correlacionar uma base de dados e um banco de dados; situar o projeto de banco de dados no ciclo de vida dos sistemas de informação; descrever as etapas do projeto de banco de dados; explicar o conceito de dependências funcionais e de normalização de dados; entender o uso de abstrações no processo de modelagem de dados; descrever os principais conceitos do modelo E-R; aplicar a metodologia de análise de dados no projeto conceitual e lógico de banco de dados; projetar diferentes visões de banco de dados para diferentes usuários; descrever as qualidades de um bom esquema de banco de dados; efetuar transformações de esquemas de banco de dados; mapear o diagrama conceitual de um banco de dados em um esquema relacional e vice-versa; aplicar a técnica de síntese de relações para obter o menor esquema relacional; entender a estrutura do catálogo de um SGBD relacional.; uso de ferramentas Case para banco de Dados.</p>			
EMENTA: <p>Introdução à banco de dados. Modelos lógicos: hierárquico, redes, relacional e objetos. Arquitetura de um Sistema de Gerenciamento de Bancos de Dados. Instâncias e Esquemas. Abstração de Dados. Independência de Dados. Objetos relacionais: domínios e relações. Restrições de Integridade e Consistência de Dados. Gerenciador de Banco de Dados. Administrador de Banco de Dados. Usuários de banco de dados. Estrutura geral do sistema gerenciador de banco de dados. Bancos de Dados Distribuídos. Arquitetura Cliente/Servidor. Conceitos e Arquiteturas de Sistemas Gerenciadores de Banco de Dados. Técnicas de Entrevistas. Coleta de dados. Visão geral do projeto de banco de dados. Dependências Funcionais. Normalização. Conceitos de modelagem de dados. Metodologias de projeto conceitual. Projeto de visões. Depuração de esquemas conceituais. Projeto lógico de bancos relacionais</p>			
BIBLIOGRAFIA: <p>PATTON, Robert e OGLE, Jennifer Projetando e administrando banco de dados SQL Server 2000.net como servidor enterprise Rio de Janeiro:Altabooks,2002.736p. BRAGA, William César Access XP 2002.Rio de Janeiro:Altabooks,2002.144p. CHEN, P. Modelagem de Dados – A Abordagem Entidade-Relacionamento para Projeto Lógico. São Paulo, Editora Makron Books, 1990. COUGO, Paulo Sérgio. Modelagem Conceitual e Projeto de Banco de Dados. Rio de Janeiro, Editora Campus, 1997. DATE, C.J. Introdução a Sistemas de Banco de Dados 8º ed., Editora Campus, Rio de Janeiro, 1990. EGAN, David e ZIKOPOULOS, Paul Banco de dados em Linux com Oracle e MySQL: guia do administrador Rio de Janeiro:bookexpress,2000.230p ELMASRI, R. e NAVATHE, S. B. Sistema de Banco de Dados - Fundamentos e Aplicações, 3ª edição, LTC Editora, Rio de Janeiro, 2002. HAY, D. C. Princípios de Modelagem de Dados, São Paulo, Makron, 1999. HEUSER, C. A. Projeto de Banco de Dados, Porto Alegre, Sagra Luzzatto, 1998. KROENKE, D. M. Banco de Dados: Fundamentos, Projeto e Implementação 6º ed. LTC Editora, Rio de Janeiro, 1999. KORTH, H. F. e SILBERSCHATZ, A. Sistema de Banco de Dados, 3º ed. São Paulo, Editora Makron Books, 1999. MACHADO, F. e ABREU, M. Projeto de Banco de Dados 7º Edição, Editora Érica, São Paulo, 2001. MARCORATTI, José Carlos ASP, ADO e banco de dados na internet Florianópolis:Bookstore,1999.212p. PATTON, Robert e OGLE, Jennifer Projetando e administrando banco de dados SQL Server 2000.net como servidor enterprise Rio de Janeiro:Altabooks,2002.736p. RANGEL, Alexandre Interbase 7: desenvolvendo e administrando bancos de dados Rio de Janeiro:Altabooks,2003.190p.</p>			



Governo do Estado do Rio de Janeiro
Secretaria de Estado de Ciência, Tecnologia e Inovação
Fundação de Apoio à Escola Técnica

EMENTAS DE DISCIPLINAS – SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

PERÍODO : 3º			
DISCIPLINA: ESTATÍSTICA APLICADA			
SIGLA: EST	CARGA HORÁRIA: 40 HORAS	CRÉDITOS: 3	PRÉ-REQUISITO: NÃO POSSUI
OBJETIVO: O aluno deverá ser capaz de compreender os conceitos básicos da estatística; manipular as operações básicas e elementares da estatística; entender as possíveis técnicas estatísticas a serem utilizadas; empregar as estruturas estudadas de forma adequada.			
EMENTA: Introdução aos Estudos da Estatística: definição; divisão da estatística; variáveis; fases dos métodos estatísticos; Representação de Dados Estatísticos: séries estatísticas; gráficos estatísticos; Estudos de Distribuições e Frequência: medidas e tendência central; separatrizes; medidas de dispersão; assimetria e curtose .			
BIBLIOGRAFIA: CRESPO, A. Estatística Fácil São Paulo, Atlas, 1996. 16.ed.São Paulo:saraiva.2002.224p. BUNCHAFT, G. Estatística sem Mistérios – Vol. 1, Vozes, 2001. COSTA NETO, P.L.O. Estatística, Edgard Blucher, 1999. CRESPO, A. Estatística Fácil São Paulo, Atlas, 1996. 16.ed.São Paulo:saraiva.2002.224p. FONSECA, J.S. Curso de Estatística, Atlas, 1999. FREUND, J.E. Estatística Aplicada, Makron, 2000 9.ed.Porto Alegre:bookman,2002.404p. MOORE, D. Estatística Básica e sua Prática, LTC, 1998. OLIVEIRA, F.E.M. Estatística e Probabilidade, Atlas, 2000. TOLEDO, G.L. Estatística Básica, Atlas, 1999. TRIOLA, M.F. Introdução à Estatística, LTC, 2000.			



Governo do Estado do Rio de Janeiro
Secretaria de Estado de Ciência, Tecnologia e Inovação
Fundação de Apoio à Escola Técnica

EMENTAS DE DISCIPLINAS – SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

PERÍODO : 3º			
DISCIPLINA: DESENVOLVIMENTO HUMANO E QUALIDADE DE VIDA			
SIGLA: DHQ	CARGA HORÁRIA: 40 HORAS	CRÉDITOS: 2	PRÉ-REQUISITO: NÃO POSSUI
OBJETIVO: Despertar a consciência do discente para os aspectos relativos ao desenvolvimento e comportamento Humano, influência ambiental e interação social para melhor qualidade de vida.			
EMENTA: Estudo reflexivo das fases do desenvolvimento Humano e atividades auxiliares na manutenção da saúde.			
BIBLIOGRAFIA: MOSER-WELLMAN, Annette Cinco faces de um gênio: como descobrir e desenvolver a genialidade e a criatividade humana.São Paulo:Allegro,2001.248p. FEIJÓ, O. G. Psicologia para o Esporte: Corpo e Movimento, Rio de Janeiro, Editora Shape, 1998. GAARDER J. O Mundo de Sofia, romance da história da filosofia, São Paulo, Editora Schwarcz, 2000. GUYTON, A. C. e HALL, E. J. Fisiologia Humana e Mecanismos das Doenças, Rio de Janeiro, Editora Guanabara Koogan 1998. McARDLE, W D. e KATCH, I. F. Fisiologia do Exercício, energia, nutrição e desempenho Humano, Rio de Janeiro, Editora Guanabara Koogan 1998. MOSER-WELLMAN, Annette Cinco faces de um gênio: como descobrir e desenvolver a genialidade e a criatividade humana São Paulo:Allegro,2001.248p. OSTROWER, F. Criatividade e Processos de Criação, Petrópolis, RJ, Editora Vozes, 1978. PAPALIA D. E. e OLDS S. W. Desenvolvimento Humano, Porto Alegre, Editora Artes Médicas, 1998. WEIL,P. O Corpo Fala, a linguagem silenciosa da comunicação, Petrópolis, RJ, Editora Vozes,1999.			



Governo do Estado do Rio de Janeiro
Secretaria de Estado de Ciência, Tecnologia e Inovação
Fundação de Apoio à Escola Técnica

EMENTAS DE DISCIPLINAS – SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

PERÍODO : 4º			
DISCIPLINA: ADMINISTRAÇÃO APLICADA			
SIGLA: ADM	CARGA HORÁRIA: 40 HORAS	CRÉDITOS: 2	PRÉ-REQUISITO: NÃO POSSUI
OBJETIVO: O aluno deverá ser capaz de entender os conceitos e fundamentos da estrutura organizacional. Compreender as funções administrativas. Entender as técnicas de gerenciamento. Compreender o processo administrativo através de seus princípios. Estabelecer criatividade e inovação nas organizações. Discutir os fundamentos e conceitos de liderança. Entender a formação de grupos e comissões. Compreender as técnicas de comunicação e negociação. Entender o papel da administração na área de informática. Gestão de pessoas.			
EMENTA: Conceitos básicos. Evolução histórica. Introdução à teoria geral da administração. Organização e Estruturas. Ambiente interno e externo. Funções administrativas. Estratégia e planejamento. Estrutura empresarial. Modernas técnicas de gerenciamento. Análise das funções administrativas. Administrando a mudança e a inovação nas Organizações. Coordenação e projeto. Motivação, desempenho e satisfação no trabalho. Liderança. Equipes de trabalho. Comunicação e negociação Administração da carreira individual. Planejamento estratégico. Sistemas de Informação na empresa.			
BIBLIOGRAFIA: STEWART, Rosemary Realidade da administração, Rio de Janeiro;Tridente,1970.229p. CULLINANE, J. J. Manual de Sobrevivência do Empreendedor, Berkeley do Brasil, 1993. DEGEN, R. O Empreendedor – Fundamentos da Iniciativa Empresarial, McGraw-Hill, São Paulo, 1989. DORNELAS, J. C. A. Empreendedorismo Transformando Idéias em Negócios. Rio de Janeiro, Campus, 2001. EMERY, James C. Sistemas de planejamento e controle organizacional. Rio de Janeiro: Interciência, 1980. 166p. LERNER, WALTER Competência é essencial na administração. São Paulo: Global, 2002, 158p. LODOSH, L. Empreendedorismo e Marketing. Rio de Janeiro: Campus, 2002. MALFERRARI, C. J., Drucker, P. F. Inovação e Espírito Empreendedor: Prática e Princípios, 5ª edição, Pioneira, 1998. PAVANI, C. Plano de Negócios, Lexikon, 1998. PRADO, Jonas Reginaldo, org Iniciação à administração: preceitos básicos. 6.ed. São Paulo: Global, 2003. 144p Programa SoftStart de Formação para o Empreendedorismo, Softex, 1998. REDDIN, William J Eficácia gerencial. São Paulo: Altas, 1970. 353p RESNIK, P. A Bíblia Da Pequena Empresa, Makron Books, São Paulo, 1990. SHEEDY, E. Guia do Empreendedor para Fazer a Empresa Crescer, Nobel, 1996. SHIGUNOV NETO, Alexandre Avaliação de desempenho: as propostas que exigem uma nova postura dos administradores. Rio de Janeiro: Bookexpress, 2000. 115p. SHIGUNOV NETO, Alexandre Avaliação de desempenho: as propostas que exigem uma nova postura dos administradores - ex.2 Rio de Janeiro: Bookexpress, 2000. 115p. SILVA, Antonio Luiz de Paula Utilizando o planejamento como ferramenta de aprendizagem. São Paulo: Global, 2003. 144p. STEWART, Rosemary Realidade da administração, Rio de Janeiro;Tridente,1970.229p.			



Governo do Estado do Rio de Janeiro
Secretaria de Estado de Ciência, Tecnologia e Inovação
Fundação de Apoio à Escola Técnica

EMENTAS DE DISCIPLINAS – SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

PERÍODO : 4º			
DISCIPLINA: ENGENHARIA DE SOFTWARE			
SIGLA: ENG	CARGA HORÁRIA: 120 HORAS	CRÉDITOS: 6	PRÉ-REQUISITO:
OBJETIVO: O aluno deverá ser capaz de entender os principais conceitos da Engenharia de Software. Planejar e Administrar o desenvolvimento de softwares com ênfase na qualidade através de técnicas de Engenharia de Software. Aplicar e fazer uso da metodologia essencial de sistemas. Criação de protótipos.			
EMENTA: Introdução: Software e Engenharia de Software; Fatores considerados no desenvolvimento de software; Planejamento do Projeto de Software; Especificação de requisitos; Introdução às Metodologias de Análise de Sistemas; Projeto de Software; Implementação (Tipos de Linguagem, Ferramentas CASE, Técnicas de verificação e Validação); Manutenção (Aumento da Manutenibilidade, Aspectos gerenciais e Métricas, outras ferramentas e técnicas); Noções de Sistemas de Informação. Técnicas de levantamento de dados. Estudo da análise essencial de sistemas (diagrama de contexto, lista de eventos, DFD, DTE, DD, Especificação de Processos). Modelo Ambiental. Modelo Essencial. Modelagem Aplicada. Estudos de Casos.			
BIBLIOGRAFIA: SILVA, Arídio Dominando a tecnologia de objetos: programação, implementação, soluções, problemas - UML, Java, C++. Rio de Janeiro:bookexpress,2002.478p BOGGS, Wendy e BOGGS, Michael Mastering: UML com Rational Rose 2002 - a bíblia - ex.2 Rio de Janeiro:Altabooks,2002.627p. BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML – Guia do Usuário. Rio de Janeiro: Campus, 2000. COAD, P. e YORDON, E. Análise Baseada em Objetos 2 ed. Rio de Janeiro, Editora Campus, 1991. COAD, P. e YORDON, E. Projeto Baseado em Objetos 2 ed. Rio de Janeiro, Editora Campus, 1993. COLEMAN, D et all Desenvolvimento Orientado a Objetos: O Método Fusion Rio de Janeiro, Campus, 1996. KHOSHAFIAN, S. Banco de dados Orientado a Objeto Rio de Janeiro, Infobooks, 1994. LARMAN, Craig Utilizando UML e padrões.2.ed.Porto Alegre:Bookman,2004.607p MARTN, J. e ODELL, J. J. Análise e Projeto Orientados a Objetos São Paulo, Makron Books, 1996. MARTINS, José Carlos Cordeiro Gestão de projetos de desenvolvimento de software: PMI - UML Rio de Janeiro:brasport,2002.189p. MELO, A.C. Desenvolvendo Aplicações com UML. Rio de Janeiro: Brasport, 2002. PESSOA, André de Almeida Projeto de sistemas de informação:a visão orientada à objetos.Rio de Janeiro:bookexpress,2000.230p RUMBAUGH, J. et al Modelagem e Projeto baseado em Objetos Rio de Janeiro, Editora Campus, 1994. SILVA, Arídio Dominando a tecnologia de objetos: programação, implementação, soluções, problemas - UML, Java, C++ Rio de Janeiro:bookexpress,2002.478p			



Governo do Estado do Rio de Janeiro
Secretaria de Estado de Ci4ncia, Tecnologia e Inova4o
Fundaa4o de Apoio 4 Escola T4cnica

EMENTAS DE DISCIPLINAS – SISTEMAS DE INFORMA4O

PER4ODO : 4º			
DISCIPLINA: PROGRAMA4O ORIENTADA A OBJETO 2			
SIGLA: OO2	CARGA HOR4RIA: 120 HORAS	CR4DITOS: 6	PR4-REQUISITO: OO1
OBJETIVO: O aluno dever4 ser capaz de compreender e descrever as capacidades da linguagem Orientada a objetos; descrever a terminologia da programa4o orientada a objeto em uma linguagem especifica e determinada; entender os diferentes mecanismos de prote4o de classe; criar p4ginas Web din4micas; manipular exce4oes de E/S; criar rotinas de anima4o atrav4s do uso de double buffered graphics; criar programas multithreaded.			
EMENTA: Terminologia da orienta4o a objeto. Sintaxe. Objetos Classe. Cria4o de uma aplica4o. Classes b4sicas. API's; Byte-codes; Ambientes de programa4o O. O.; Applets. Cria4o de interfaces gr4ficas do usu4rio (processos Threads). Outros objetos gr4ficos. Exce4oes. Interface com usu4rio – Swing; Scripts; No4oes b4sicas; Aplica4oes avan4adas; Processamento de arquivos; Estudo de Casos.			
BIBLIOGRAFIA: SILVA, Ar4dio Dominando a tecnologia de objetos: programa4o, implementa4o, solu4oes, problemas - UML, Java, C++ Rio de Janeiro:bookexpress,2002.478p AVILLANO, I.C. Delphi 6 – Desenvolvendo Aplica4oes. S4o Paulo: 4rica, 2001. CARVALHO, F.F. Delphi 6 – Programa4o Orientada a Objetos. S4o Paulo: 4rica, 2001. SONNINO, B. Desenvolvendo Aplica4oes com Delphi 6. S4o Paulo: Makron Books, 2001. CANTU, M. Dominando o Delphi 6 A B4blia. S4o Paulo: Makron Books, 2001. BOGGS, Wendy e BOGGS, Michael Mastering: UML com Rational Rose 2002 - a b4blia Rio de Janeiro:Altbooks,2002.627p. BRAGA, William C4sar Delphi 6.0: Borland. Rio de janeiro: Altbooks, 2001.207p LARMAN, Craig Utilizando UML e padr4es. 2.ed.Porto Alegre:Bookman,2004.607p MUTO, C.A. Criando Aplica4oes Delphi 6 para Banco de Dados Oracle. Rio de Janeiro: Brasport, 2001. PESSOA, Andr4 de Almeida Projeto de sistemas de informa4o:a vis4o orientada 4 objetos Rio de Janeiro:bookexpress,2000.230p SILVA, Ar4dio Dominando a tecnologia de objetos: programa4o, implementa4o, solu4oes, problemas - UML, Java, C++ Rio de Janeiro:bookexpress,2002.478p SILVA, Ivan Jos4 de Mecenias Delphi 6 e interbase 6: construindo aplica4oes BDE, interbase express e ZEOS library Rio de janeiro:bookexpress,2001.179p. SILVA, Ivan Jos4 de Mecenias Delphi 6: desenvolvendo projetos - Borland Rio de Janeiro:Altbooks,2002.296p			



Governo do Estado do Rio de Janeiro
Secretaria de Estado de Ciência, Tecnologia e Inovação
Fundação de Apoio à Escola Técnica

EMENTAS DE DISCIPLINAS – SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

PERÍODO : 4º			
DISCIPLINA: INTERFACE HOMEM MÁQUINA			
SIGLA: IHM	CARGA HORÁRIA: 40 HORAS	CRÉDITOS: 2	PRÉ-REQUISITO: NÃO POSSUI
OBJETIVO: O aluno deverá ser capaz de entender, perceber e compor projetos de interface homem-máquina através de modelagem gráfica, telas e projeto visual.			
EMENTA: Introdução à interface entre homem e máquina; Projeto de interfaces; Projeto gráfico; Técnicas para construção de modelos conceituais; Tornando a interface consistente; Tornando a interface transparente; Permitindo o controle de diálogo pelo usuário; Modelo gráfico; Técnicas de coloração; Fontes de caracteres básicos; Entendendo as telas; Fases de memorização; Conversões, expectativas e escolha estética; projeto visual; Interação e controle; Design multimídia; Design Internet; Estudo de caso.			
BIBLIOGRAFIA: DOTTA, Sílvia Construção de sites. São Paulo: global, 200. 144p. DOTTA, Sílvia Construção de sites. São Paulo: global, 200. 144p. MORRISON, MIKE. Mágicas da Computação Gráfica. Berkeley Brasil Editora, São Paulo, 1995. SIEGEL, DAVID. Criando Websites. São Paulo: Quark, 1997. NIELSEN, J. Projetando Websites. Rio de Janeiro: Campus, 2000.			



Governo do Estado do Rio de Janeiro
Secretaria de Estado de Ciência, Tecnologia e Inovação
Fundação de Apoio à Escola Técnica

EMENTAS DE DISCIPLINAS – SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

PERÍODO : 4º			
DISCIPLINA: PRODUÇÃO DE SOFTWARE			
SIGLA: PSW	CARGA HORÁRIA: 60 HORAS	CRÉDITOS: 3	PRÉ-REQUISITO: OO1
OBJETIVO: O aluno deverá ser capaz de desenvolver, planejar e implementar produtos de software de sistemas de informação de média complexidade.			
EMENTA: Técnicas de Construção de Projetos. Técnicas de Implementação de Softwares. Acompanhamento de Produto de Software.			
MARTINS, José Carlos Cordeiro Gestão de projetos de desenvolvimento de software: PMI - UML Rio de Janeiro:brasport,2002.189p. BOGGS, Wendy e BOGGS, Michael Mastering: UML com Rational Rose 2002 - a bíblia - ex.2 Rio de Janeiro:Altabooks,2002.627p. LARMAN, Craig Utilizando UML e padrões.2.ed.Porto Alegre:Bookman,2004.607p MARTINS, José Carlos Cordeiro Gestão de projetos de desenvolvimento de software: PMI - UML Rio de Janeiro:brasport,2002.189p. NETO, J.A.M. Metodologia Científica na Era da Informática. São Paulo: Saraiva, 2002. PESSOA, André de Almeida Projeto de sistemas de informação:a visão orientada à objetos Rio de Janeiro:bookexpress,2000.230p PRESSMAN, R. Engenharia de Software. São Paulo: Makron Books, 1995 SILVA, Arídio Dominando a tecnologia de objetos: programação, implementação, soluções, problemas - UML, Java, C++ Rio de Janeiro:bookexpress,2002.478p			



Governo do Estado do Rio de Janeiro
Secretaria de Estado de Ci4ncia, Tecnologia e Inova4o
Fundaa4o de Apoio 4 Escola T4cnica

EMENTAS DE DISCIPLINAS – SISTEMAS DE INFORMA4O

PER4ODO : 4º			
DISCIPLINA: IMPLEMENTA4O DE BANCO DE DADOS			
SIGLA: IBD	CARGA HOR4RIA: 120 HORAS	CR4DITOS: 6	PR4-REQUISITO: SPB
OBJETIVO: O aluno dever4 ser capaz de criar um banco de dados; formular consultas de banco de dados atrav4s de linguagem SQL; exibir dados utilizando os diversos tipos de cl4usulas para especificaa4o de linhas; entender estruturas relacionais atrav4s da linguagem SQL; conhecer as categorias da linguagem SQL; gerenciar um banco de dados; empregar as t4cnicas de recupera4o de falhas de controle de concorr4ncia; monitorar o desempenho de um banco de dados; conhecer e aplicar as t4cnicas de seguran4a de dados.			
EMENTA: Elabora4o e implementaa4o de banco de dados. Monitoramento de banco de dados. A otimiza4o de consultas e c4lculo relacional. A linguagem SQL. DDL e DML. Seguran4a de dados.			
BIBLIOGRAFIA: RANGEL, Alexandre Interbase 7: desenvolvendo e administrando bancos de dados Rio de Janeiro:Altabooks,2003.190p. BRAGA, Wiliam C4sar Access XP 2002. Rio de janeiro: Altabooks, 2002.144p. EGAN, David e ZIKOPOULOS, Paul Banco de dados em Linux com Oracle e MySQL: guia do administrador.Rio de Janeiro:Altabooks,2002.800p. ELMASRI, R. e NAVATHE, S. B. Sistema de Banco de Dados - Fundamentos e Aplica4oes, 3º edi4o, LTC Editora, Rio de Janeiro, 2002. FANDERUFF, D. Dominando o Oracle 9i: Modelagem e Desenvolvimento, Editora Pearson Education do Brasil, S4o Paulo, 2003. MANZANO, J. A. N. G. Estudo Dirigido de SQL (ANSI/89) S4rie Estudo Dirigido, Editora 4rica S4o Paulo, 2002. MACHADO, F. e ABREU, M. Projeto de Banco de Dados 7º Edi4o, Editora 4rica, S4o Paulo, 2001. MUTO, C. A. Criando Aplica4oes em Delphi 6 com Banco de Dados Oracle, Editora Brasport, Rio de Janeiro, 2001. MARCORATTI, Jos4 Carlos ASP, ADO e banco de dados na internet Florian4polis:Bookstore,1999.212p. NIEDERAUER, J. Guia de Consulta R4pida Interbase, Editora Novatec, S4o Paulo, 2003. PATTON, Robert e OGLE, Jennifer Projetando e administrando banco de dados SQL Server 2000.net como servidor enterprise .Rio de Janeiro.Altabooks,2002.736p. RANGEL, Alexandre Interbase 7: desenvolvendo e administrando bancos de dados Rio de Janeiro:Altabooks,2003.190p. WILDEROM, S. M. E WILDEROM, B. P. M. Aplica4oes Cliente/Servidor com Delphi 6 e Interbase 6 2º edi4o, Editora 4rica, S4o Paulo, 2001. WILDEROM, S. M. E WILDEROM, B. P. M. Firebird/Interbase 6.0: Cliente/Servidor com Delphi 6: t4picos avan4ados, Editora 4rica, S4o Paulo, 2002.			



Governo do Estado do Rio de Janeiro
Secretaria de Estado de Ci4ncia, Tecnologia e Inova4o
Fundaa4o de Apoio 4 Escola T4cnica

EMENTAS DE DISCIPLINAS – SISTEMAS DE INFORMA4O

PERÍODO : 5º			
DISCIPLINA: ANÁLISE E PROJETO DE SISTEMAS			
SIGLA: APS	CARGA HORÁRIA: 120 HORAS	CRÉDITOS: 6	PRÉ-REQUISITO: ENG
OBJETIVO: OBJETIVOS O aluno dever4 ser capaz de reconhecer os principais conceitos de levantamento de processos com 4nfase na metodologia orientada a objetos. Cria4o de prot4tipos com 4nfase na An4lise Orientada a Objetos atrav4s da UML.			
EMENTA: Estrat4gias e ferramentas da modelagem orientada a objetos; Modelagem Din4mica; Modelagem Funcional; T4cnicas de Reusabilidade; Estudo detalhado da UML. Vis4o da Metodologia r4pida. Estudos de casos.			
BIBLIOGRAFIA: SILVA, Ar4dio Dominando a tecnologia de objetos: programa4o, implementaa4o, solu4o4es, problemas - UML, Java, C++. Rio de Janeiro:bookexpress,2002.478p BOGGS, Wendy e BOGGS, Michael Mastering: UML com Rational Rose 2002 - a b4blia - ex.2 Rio de Janeiro:Altabooks,2002.627p. BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML – Guia do Usu4rio. Rio de Janeiro: Campus, 2000. COAD, P. e YORDON, E. An4lise Baseada em Objetos 2 ed. Rio de Janeiro, Editora Campus, 1991. COAD, P. e YORDON, E. Projeto Baseado em Objetos 2 ed. Rio de Janeiro, Editora Campus, 1993. COLEMAN, D et all Desenvolvimento Orientado a Objetos: O M4todo Fusion Rio de Janeiro, Campus, 1996. KHOSHAFIAN, S. Banco de dados Orientado a Objeto Rio de Janeiro, Infobooks, 1994. LARMAN, Craig Utilizando UML e padr4es.2.ed.Porto Alegre:Bookman,2004.607p MARTN, J. e ODELL, J. J. An4lise e Projeto Orientados a Objetos S4o Paulo, Makron Books, 1996. MARTINS, Jos4 Carlos Cordeiro Gest4o de projetos de desenvolvimento de software: PMI - UML Rio de Janeiro:brasport,2002.189p. MELO, A.C. Desenvolvendo Aplica4o4es com UML. Rio de Janeiro: Brasport, 2002. PESSOA, Andr4 de Almeida Projeto de sistemas de informa4o:a vis4o orientada 4 objetos.Rio de Janeiro:bookexpress,2000.230p RUMBAUGH, J. et al Modelagem e Projeto baseado em Objetos Rio de Janeiro, Editora Campus, 1994. SILVA, Ar4dio Dominando a tecnologia de objetos: programa4o, implementaa4o, solu4o4es, problemas - UML, Java, C++ Rio de Janeiro:bookexpress,2002.478p			



Governo do Estado do Rio de Janeiro
Secretaria de Estado de Ciência, Tecnologia e Inovação
Fundação de Apoio à Escola Técnica

EMENTAS DE DISCIPLINAS – SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

PERÍODO : 5º			
DISCIPLINA: INFORMÁTICA E SOCIEDADE			
SIGLA: INS	CARGA HORÁRIA: 40 HORAS	CRÉDITOS: 2	PRÉ-REQUISITO: NÃO POSSUI
OBJETIVO: O aluno deverá ser capaz de reconhecer os conceitos da influência da utilização de computadores sobre a sociedade, bem como desenvolver aptidões para analisar os efeitos do uso de computação na sociedade e sobre o indivíduo, discutir a dependência tecnológica do Brasil em relação aos países mais desenvolvidos; discutir as influências recíprocas da tecnologia da informação sobre a sociedade e dos computadores sobre o pensamento contemporâneo; discutir temas atuais acerca do desenvolvimento de novas tecnologias da informação e seus efeitos políticos, sociais, econômicos e culturais; discutir as políticas públicas do Brasil direcionadas ao setor de Informática, a automação e a problemática do desemprego.			
EMENTA: Abordagem ator-rede; História da Tecnologia; Um estudo histórico/social da revolução industrial. A Revolução Tecnológica: uma nova Linguagem – a Informática. A Sociedade Informatizada. Informática e Ciências Cognitivas. Culturas Tradicionais Populares e Cultura Virtual. Novas Tecnologias e Mudanças Sociais. Análise da Automação nas Atividades Profissionais. A Influência da Globalização. Informática no Brasil.			
BIBLIOGRAFIA: WIENER, Norbert Cibernética e sociedade: o uso humano de seres humanos 3.ed. São Paulo: Cultrix, 1954. 190p LATOURET, B. Ciência e Nação. UNESP ESPINDOLA, H.S. Ciência Capitalismo e Globalização. Editora FTD, 1999. LÉVY, Pierre. A Inteligência coletiva: por uma antropologia do ciberespaço. São Paulo: Edições Loyola, 1999. LÉVY, Pierre. Cibercultura. São Paulo: Editora 34, 1999. LÉVY, Pierre. A máquina universo: criação, cognição e cultura informática. Porto Alegre. Editora Artmed, 1998. MASI, Domenico de. O Futuro do Trabalho. São Paulo. Ed. Jose Olympio, 2003. MASI, Domenico de. A Sociedade Pós- Industrial. São Paulo. SENAC, 1999. MINSKY, Marvin. A Sociedade da Mente. Rio de Janeiro: Francisco Alves, 1992. NEGROPONTE, N. A Vida Digital. São Paulo: Companhia das Letras, 1995. OLIVEIRA, Jair Figueiredo. Reflexão dos Impactos da Tecnologia da Informação. Rio de Janeiro. Ed. Erica, 1999. SANTOS, Milton. Técnica, espaço, tempo: Globalização e meio técnico-informacional. São Paulo. Editora Hucitec, 1998. TAPIA, J.R.B. Trajetória da Política de Informática Brasileira. Ed. PAPIRUS, 1995. TOFFLER, Alvin. A Terceira Onda. São Paulo. Editora Record, 2000. WIENER, Norbert. Cibernética e Sociedade: o uso humano de seres humanos. 3.ed. São Paulo: Cultrix, 1954. 190p.. YOUSSEF, Antonio Nicolau e FERNANDEZ, Vecente da Paz. Informática e Sociedade. 2a.ed.- São Paulo. Editora Ática, 2000.			



Governo do Estado do Rio de Janeiro
Secretaria de Estado de Ci4ncia, Tecnologia e Inova4o
Fundaa4o de Apoio 4 Escola T4cnica

EMENTAS DE DISCIPLINAS – SISTEMAS DE INFORMA4O

PER4ODO : 5º			
DISCIPLINA: LINGUAGEM DE PROGRAMA4O PARA WEB			
SIGLA: LPW	CARGA HOR4RIA: 120 HORAS	CR4DITOS: 6	PR4-REQUISITO: OO2
OBJETIVO: Apresentar os principais conceitos de programa4o para Web atrav4s de ferramentas e softwares atuais do mercado; Programando com linguagem de programa4o Script; Tratamento de Script atrav4s da linguagem de hipertexto; Programa4o de computadores para Internet com linguagem de programa4o atual do mercado.			
EMENTA: Introdu4o a programa4o para Web; Principais conceitos e caracter4sticas; Estruturas e arquiteturas; Introdu4o 4s linguagens de programa4o Script; Desenvolvendo Scripts para hipertextos; Introdu4o a linguagem de programa4o para Internet; Desenvolvimento de sistemas Internet; Estudos de Casos.			
BIBLIOGRAFIA: CARVALHO, Alan Java Script.Rio de Janeiro: bookexpress, 2001.228p. BOENTE, A.N.P. Aprendendo a Programar em Java2: Orientado a Objetos. Rio de Janeiro: Brasport, 2003. BELL, E. Web Design, HTML e DHTML. S4o Paulo: Market Books, 2000. CARVALHO, Alan HTML 4 para trainees. Rio de Janeiro:bookexpress,2001.183p. CARVALHO, Alan Jana Script.Rio de Janeiro: bookexpress, 2001.228p. DOTTA, S4lvia Constru4o de sites.S4o Paulo:global,200.144p. FORRISTAL, Jeff Site seguro: aplica4o4es Web Rio de Janeiro;Altabooks,2002.490p FREIRE, Fernanda M.P. Leitura nos oceanos da internet.S4o Paulo:Cortez,2003.127p. LIMA, Veronica T4cnicas para web design e html: projetando e construindo home page Rio de Janeiro:Bookexpress,2001.105p. MANZANO, J.A.N.G. Estudo Dirigido Web de JavaScript. S4o Paulo: 4rica, 2001. MINATEL, Jim Netscape communicator 4: r4pido e f4cil para iniciantes.Rio de Janeiro:Campus,1998.267p. NIEDERAUER, J. Desenvolvendo WebSites com PHP 4. S4o Paulo: Novatec, 2002. OHMAE, Kenichi Continente invis4vel, O: quatro estrat4gias definitivas para atuar na era das empresas sem fronteiras Rio de Janeiro:Campus,2001.300p. PIROUZ, R. HTML Efeitos M4gicos. S4o Paulo: Quark Books, 1999. SANTANA, Fabiano de Ara4jo Desenvolvendo sites din4micos com ASP Active Server Pages Rio de Janeiro:Bookexpress,2002.204p. SANTOS, Lineu Antonio de Lima Active server pages Rio de Janeiro:bookexpress,2000.74p SOARES, W. Crie um Site B2c com PHP 4 e MySQL. S4o Paulo: 4rica, 2001. STARLIN, Gorki e FERNANDES, Rafael Microsoft internet security e acceleration server Rio de Janeiro:Altabooks,2002.300p. TAJRA, Sanmya Feitosa Internet na educa4o: o professor na era digital S4o Paulo:4rica,2002.148p. VIEIRA, Anderson da Silva Macromedia contribute 2: - guia pr4tico e visual - administrando sites e conte4dos WIRTH, Almir Internet: redes de computadores - utilizando na pr4tica.Rio de Janeiro:Altabooks,2002.295p.			



Governo do Estado do Rio de Janeiro
Secretaria de Estado de Ciência, Tecnologia e Inovação
Fundação de Apoio à Escola Técnica

EMENTAS DE DISCIPLINAS – SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

PERÍODO : 5º			
DISCIPLINA: DIREITO EM INFORMÁTICA			
SIGLA: DIF	CARGA HORÁRIA: 40 HORAS	CRÉDITOS: 2	PRÉ-REQUISITO: NÃO POSSUI
OBJETIVO: O aluno deverá adquirir o conhecimento da legislação aplicável à propriedade intelectual na informática e da legislação aplicável à sociedade de informação (ambiente virtual)			
EMENTA: Aspectos Constitucionais, Propriedade Intelectual E Ética, O Direito E A Sociedade De Informação, Direito Tributário, Direito Do Trabalho, Direito da Informática			
BIBLIOGRAFIA: TENÓRIO, Igor Direito e cibernética Rio de Janeiro;Ed Rio,1975.217p. MARCACINI, A.T.R. Direito e Informática: Uma abordagem Jurídica Sobre Criptografia. Rio de Janeiro: Forense, 2002. MORI, M.K. Direito a Intimidade Versus Informática. São Paulo: Jurua, 2001. TENÓRIO, Igor Direito e cibernética Rio de Janeiro;Ed Rio,1975.217p. PAESAMI, L.M. Direito de Informática. Rio de Janeiro: Atlas, 2002			



Governo do Estado do Rio de Janeiro
Secretaria de Estado de Ciência, Tecnologia e Inovação
Fundação de Apoio à Escola Técnica

EMENTAS DE DISCIPLINAS – SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

PERÍODO : 5º			
DISCIPLINA: EMPREENDEDORISMO			
SIGLA: EMP	CARGA HORÁRIA: 40 HORAS	CRÉDITOS: 2	PRÉ-REQUISITO: NÃO POSSUI
OBJETIVO: O aluno deverá ser capaz de desenvolver capacidade para montar e dirigir negócios e empreendimentos de informática. Apresentar as ferramentas e técnicas mais usadas no planejamento de empresas de informática. Participar e elaborar ferramentas apresentadas para a elaboração de um plano de negócios na criação de uma empresa de informática.			
EMENTA: Gestão empreendedora na área de informática, com ênfase no estudo do perfil do empreendedor, nas técnicas de identificação e aproveitamento de oportunidades, na aquisição e gerenciamento dos recursos necessários ao negócio. Utilizar metodologias que priorizam técnicas de criatividade e da aprendizagem pró-ativa, assim como os métodos para a elaboração de planos de negócios empresariais. Ferramentas da qualidade direcionadas para software. Palestras proferidas por empresários e/ou professores membros de Fundações, Universidades e Parques Tecnológicos e Incubadoras, sobre temas de interesse para o desenvolvimento do programa de negócio de Software. "Business Plan" e "E-Commerce/Business". Resultados na empresa, os números da empresa, estudos de casos bem sucedidos na área de informática.			
BIBLIOGRAFIA: DORNELAS, J. C. A. Empreendedorismo Transformando Idéias em Negócios. Rio de Janeiro, Campus, 2001. CULLINANE, J. J. Manual de Sobrevivência do Empreendedor, Berkeley do Brasil, 1993. DEGEN, R. O Empreendedor – Fundamentos da Iniciativa Empresarial, McGraw-Hill, São Paulo, 1989. DORNELAS, J. C. A. Empreendedorismo Transformando Idéias em Negócios. Rio de Janeiro, Campus, 2001. LODOSH, L. Empreendedorismo e Marketing. Rio de Janeiro: Campus, 2002. MALFERRARI, C. J., Drucker, P. F. Inovação e Espírito Empreendedor: Prática e Princípios, 5ª edição, Pioneira, 1998. PAVANI, C. Plano de Negócios, Lexikon, 1998. Programa SoftStart de Formação para o Empreendedorismo, Softex, 1998. RESNIK, P. A Bíblia Da Pequena Empresa, Makron Books, São Paulo, 1990. SHEEDY, E. Guia do Empreendedor para Fazer a Empresa Crescer, Nobel, 1996.			



Governo do Estado do Rio de Janeiro
Secretaria de Estado de Ciência, Tecnologia e Inovação
Fundação de Apoio à Escola Técnica

EMENTAS DE DISCIPLINAS – SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

PERÍODO : 5º			
DISCIPLINA: TÉCNICAS DE RELACIONAMENTO INTERPESSOAL			
SIGLA: TRI	CARGA HORÁRIA: 40 HORAS	CRÉDITOS: 2	PRÉ-REQUISITO: NÃO POSSUI
OBJETIVO: O aluno deverá ser capaz de interpretar a importância do relacionamento interpessoal, diferenciar seu papel social e organizacional, experimentar habilidades e competências de inteligência emocional.			
EMENTA: Interação e Percepção social: comunicação, atitudes, mudança de atitudes, processo de socialização, papéis sociais. Grupos sociais: Instituições, Organizações e grupos. Comportamento organizacional. Dinâmica dos grupos: Negociação, trabalho de equipe. Dinâmica de grupos, Jogos empresariais. Inteligência emocional.			
BIBLIOGRAFIA: WAGNERIII.J.A.,HOLLENBECK, J. R. Comportamento Organizacional. Criando Vantagem Competitiva. São Paulo, Saraiva, 2000. BARCELLOS, F. A psicologia aplicada a administração de empresas. Rio de Janeiro, Ediouro, 2001. BLEGER, José. Temas de psicologia - entrevista e grupos. São Paulo, Martins Fontes, 2001. BOCK, A. M.; FURTADO,O.; TEXEIRA. M. L. Psicologias Uma Introdução ao Estudo da Psicologia. Saraiva, SP, 2002. FIORELLI, J. O. Psicologia para administradores. São Paulo, Atlas, 2000. SPECTOR.P. E. Psicologia nas Organizações. São Paulo, Saraiva, 2002. WAGNERIII.J.A.,HOLLENBECK, J. R. Comportamento Organizacional. Criando Vantagem Competitiva. São Paulo, Saraiva, 2000.			



Governo do Estado do Rio de Janeiro
Secretaria de Estado de Ciência, Tecnologia e Inovação
Fundação de Apoio à Escola Técnica

EMENTAS DE DISCIPLINAS – SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

PERÍODO : 5º			
DISCIPLINA: TÓPICOS AVANÇADOS			
SIGLA: TAV	CARGA HORÁRIA: 60 HORAS	CRÉDITOS: 3	PRÉ-REQUISITO: NÃO POSSUI
OBJETIVO: Introduzir ao aluno tópicos e técnicas avançadas e atualizadas de Informática e Processamento de Dados com ênfase na formação de Analista de Sistemas de Informação, de acordo com o contexto atual do mercado computacional no Brasil e no mundo.			
EMENTA: Pesquisa e desenvolvimento de uma interface que agilize os processos de um ambiente de organizacional, no qual o educando será o agente de mudanças, proporcionando facilidades para os atores do processo.			
BIBLIOGRAFIA: WAGNERIII.J.A.,HOLLENBECK, J. R. Comportamento Organizacional. Criando Vantagem Competitiva. São Paulo, Saraiva, 2000. DORNELAS, J. C. A. Empreendedorismo Transformando Idéias em Negócios. Rio de Janeiro, Campus, 2001. CARVALHO, Alan Java Script.Rio de Janeiro: bookexpress, 2001.228p. SILVA, Arídio Dominando a tecnologia de objetos: programação, implementação, soluções, problemas - UML, Java, C++. Rio de Janeiro:bookexpress,2002.478p			



Governo do Estado do Rio de Janeiro
Secretaria de Estado de Ciência, Tecnologia e Inovação
Fundação de Apoio à Escola Técnica

EMENTAS DE DISCIPLINAS – SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

PERÍODO : 5º			
DISCIPLINA: TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO			
SIGLA: TCC	CARGA HORÁRIA: HORAS	CRÉDITOS:	PRÉ-REQUISITO:
OBJETIVO: DESENVOLVER UM SOFTWARE A PARTIR DA ANÁLISE DE UM SISTEMA DE INFORMAÇÃO			
EMENTA: ANÁLISE ORIENTADA A OBJETO, LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO, SISTEMA DE BANCO DE DADOS E AMBIENTE DE REDE DE COMPUTADORES.			
BIBLIOGRAFIA: SILVA, Arídio Dominando a tecnologia de objetos: programação, implementação, soluções, problemas - UML, Java, C++. Rio de Janeiro:bookexpress,2002.478p LARMAN, Craig Utilizando UML e padrões.2.ed.Porto Alegre:Bookman,2004.607p MARTINS, José Carlos Cordeiro Gestão de projetos de desenvolvimento de software: PMI - UML Rio de Janeiro:brasport,2002.189p. NETO, J.A.M. Metodologia Científica na Era da Informática. São Paulo: Saraiva, 2002. PESSOA, André de Almeida Projeto de sistemas de informação:a visão orientada à objetos Rio de Janeiro:bookexpress,2000.230p PRESSMAN, R. Engenharia de Software. São Paulo: Makron Books, 1995 SILVA, Arídio Dominando a tecnologia de objetos: programação, implementação, soluções, problemas - UML, Java, C++ Rio de Janeiro:bookexpress,2002.478p			